



## GAME-WHEEL11

PS2™ & PC wheel



MANUAL

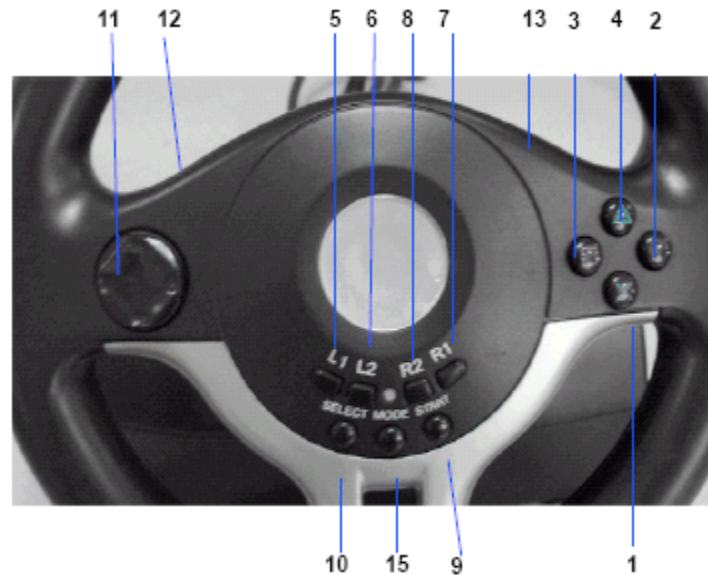
## 1. Aansluiting & Installatie

- 1) Selecteer de schakelaar (PC/PS) naar de console of PC
- 2) Verbind het voetpedaal met het het stuurwiel
- 3) Verbind het stuurwiel met de PS2™ of PC

Wanneer u een PS2 spel in de single player mode speelt, zorg er dan voor dat de aansluiting van het stuurwiel verbonden is met de eerste jack (3.5mm) ingang vanaf links.

## 2. Functies knoppen

### 1) Functies van de knoppen aan het stuurwiel



### 2) PC/PS schakelaar

#### PC/PS schakelaar



### 3) Functies van het voetpedaal



### 3. Knoppen/functies tabel (PS-PC)

NO	PS2/Digital	PC	PS2/Analog	PC	PS2/Neg	PC
1	X	3	X	3	RY(0-255)	Y+
2	O	2	O	2	A	2
3	□	4	□	4	LX(0-255)	Y-
4	△	1	△	1	B	1
5	L1	7	L1	7	LY(0-255)	_____
6	L2	5	L2	5	LY(0-255)	_____
7	R1	8	R1	8	R1	8
8	R2	6	R2	6	R1	8
9	START	10	START	10	START	10
10	SELECT	9	SELECT	9	_____	_____
11	D-PAD	X/Y axis	D-PAD	POV	D-PAD	POV
12	Brake	4	□	4	LX(0-255)	Y-
13	Accelerator	3	X	3	RY(0-255)	Y+
14	LX(←) LX(→)	LX(←) LX(→)	LX(127-0) LX(127-255)	LX(127-0) LX(127-255)	RX(127-0) RX(127-255)	LX(127-0) LX(127-255)

### 4. Speciale functie beschrijving

#### 1) De cyclus instellingen van mode

a. Digital (LED uit) > Analog (R-LED aan) > Negcon (R-LED flitsen)



b. Wanneer de console is vergrendeld in een enkele modus, dan is de Mode knop niet beschikbaar. Mode LED geeft de huidige mode aan.

## 2) KeyMap functie zonder geheugen

- A. Onder de NEGCON mode is er geen KeyMap functie.
- B. PROGRAM knoppen zijn: □, X, ▲, O, L1, L2, R1, R2
- C. De programmeerbare knoppen zijn: links/recht voetpedalen, links/rechts handschakelaar.
- D. KeyMap methode:
  - a. Druk en houd de SELECT+START knoppen 3 seconden ingedrukt. Het Groene LED lampje is aan.
  - b. Druk op de programmeerknop. Het groene LED lampje knippert.
  - c. Druk de PROGRAM knop. Het groene LED lampje gaat uit. PROGRAM setup is klaar.
- E. PROGRAM ophelder methode
  - a. Druk en houd de SELECT+START knoppen 3 seconden ingedrukt. Het Groene LED lampje is aan.
  - b. Druk op de KeyMap knop. Het groene LED lampje knippert
  - c. Druk nogmaals op de KeyMap knop. Het groene LED lampje gaat uit. Keymap is hersteld.

## 3) 3 manieren van directionele gevoeligheid setup functie

- a. Druk en houd de SELECT+START knoppen 3 seconden ingedrukt. Het Groene LED lampje is aan.
- b. Druk op de SELECT knop. Nu wordt de huidige gevoeligheidstatus getoond.
- c. Druk op de SELECT knop om de gevoeligheid te selecteren die u wenst. Het zal veranderen volgens de volgende modus:

Center (groen LED aan) > hoog (groene LED knippert snel) > laag (groene LED knippert langzaam)

- d. Druk op de knop omhoog van D-PAD en de installatie van de gevoeligheidsfunctie stopt.

## 4) Bevestig voetpedalen als RY axis functie

- a. Druk en houd de SELECT+START knoppen 3 seconden ingedrukt. Het Groene LED lampje is aan.
- b. Druk op het pijltje naar links van het D-PAD. Het groene LED lampje gaat uit en de instelling treed in werking.

## 5) Voetpedalen analoog nagebootst, maar in digitale modus

De frequentie van knipperen is hoger. De waardeverandering is groter.

## 5. Systeemeisen (PC):

- 1) Vrije USB poort
- 2) Windows 98/ME/2000/XP/VISTA
- 3) DirectX 7.0 Versie of hoger

## 6. Programma installatie (PC)

### Programma installatie met Windows98/ME/2000/XP

- 1) Start Windows > plaats CD-rom > dubbelklik op "SETUP" en stel de driver in als aangegeven.
- 2) Start > control panel > Game controller

3) Bevestig de USB plug van het stuurwiel in de USB poort van de PC > Installeer de driver software als aangegeven > De PC zal de driver software van "LS\_USBMX1/2/3 stuurwiel met vibratie" automatisch vinden > Attribuut

## 7. Test van het stuurwiel

### 1) Open "Test Pagina"

#### A. Test van de stuurrichtingen

a. Draai het stuur naar links en rechts. De corresponderende as X beweegt naar links en rechts.

b. Wanneer de "+" cursor niet in het midden van de X/Y as staat, start dan de kalibratie functie voor correctie.

#### B. Test knoppen van "1" naar "10":

Druk op een willekeurige knop van 1 tot 10 op het stuurwiel. De corresponderende knop in de test pagina zal rood worden.

#### C. Testen van de richtingstoetsen

**Digitale modus:** Druk de richtingstoetsen in 8 richtingen (omhoog, omlaag, links, rechts plus 4 x 45 graden hoek). De interface "X/Y as" heeft corresponderende richtingsindicaties.

**Analoge modus:** Druk de richtingstoetsen in 8 richtingen (omhoog, omlaag, links, rechts plus 4 x 45 graden hoek). De interface "Pov info" heeft corresponderende pijl richtingsindicaties.

### 2) Start de "Kalibratie functie" voor correctie

De kalibratie wordt alleen gebruikt voor de analoge modus (LED indicator is aan), terwijl de "+" cursor niet in het midden staat. Druk eerst op "Default", vervolgens op "Set" om te kalibreren.

### 3) Start de "Effect Pagina" om de vibratie te testen

Druk rechts, links in de digitale modus. De corresponderende rechtermotor vibreert. Druk omhoog, omlaag. De corresponderende rechtermotor vibreert. Het indicatielampje van de motor is nu aan.

## 8) Voorkomende problemen (PC)

### 1) De controller werkt niet normaal na het installeren van de software in aansluiten van de hardware?

a. Controleer of de verbindingkabel van de controller op de juiste manier is aangesloten met de PC.

b. Controleer of de indicatiestatus van de optie "Game Poort Controller" voor de controller in het "Control Panel" staat ingesteld op "Bevestiging" (Confirmation). De juiste "Game Poort Controller" om de controllers "ID" te controleren is 1.

c. Controleer of I/O instellingen niet in conflict staan met de andere perifere instellingen.

d. Herstart de computer wanneer het probleem nog steeds niet is opgelost.

### 2) De driver software van het stuurwiel kan niet geïnstalleerd worden of het testen van de controller geeft geen reactie na installatie.

De DirectX versie is te laag. Versie 7.0 of hoger is vereist.

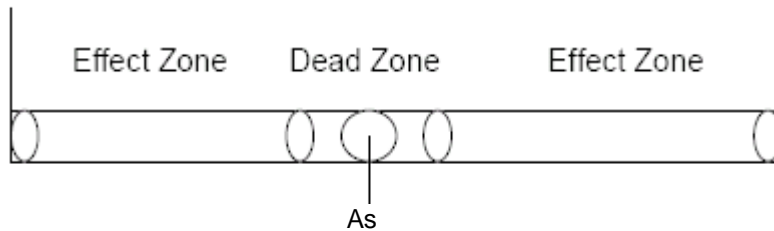
### 3) Tijdens het racespel werkt de vibratiefunctie niet.

a. Sluit het spel af en start het opnieuw op (De USB verbinding van de controller niet loskoppelen tijdens het spel.)

b. Herstart de computer wanneer het probleem nog steeds niet is opgelost.

**4) Na opstarten van het spel start automatisch de instellingen voor analoge as.**

Het stuurwiel is nog niet gekalibreerd of het kalibreren is nog niet bevestigd.  
Open "Opties" > Controllers > Dead Zone om het bereik van de "Dead Zone" aan te passen. Zorg ervoor dat de as binnen het bereik van de "Dead Zone" staat.



**5) Na het spelen van spellen blijft de controller vibreren.**

Open "Force Feedback" en zet de vibratiemotor uit.

Engine



**6) Na het starten van het spel wordt de vibratie minder.**

Open "Force Feedback", pas de intensiteit van "STICK VOLUME" en "ROAD EFFECTS" aan om de vibratie te versterken.

**7) Het is moeilijk om te kalibreren in het test platform.**

Druk eerst op "Default" en vervolgens op "Set"

**8) De controller vibreert niet in het test platform.**

De DirectX versie is te laag. Versie 7.0 of hoger is vereist.

**9) Na het aansluiten van de controller wordt de driver niet gevonden.**

Wanneer Windows tijdens het installeren van de driver melding geeft om bepaalde bestanden te specificeren, springt het over naar bepaalde bestanden of geeft verkeerde bestanden aan. De oplossing is het corresponderende materiaal te verwijderen met "!" onder de "man-machine port", "Somatological Input Equipment", "Hidclass" of het menu van geluid, beeld en spelbesturing. Koppel de controller opnieuw aan de PC en de driver zal gevonden worden.

PSone™, Playstation®, Playstation®2 zijn geregistreerde merken van Sony. Dit product is niet gesponsord, onderschreven en goedgekeurd door Sony.